



PROGRAMMAZIONE ANNUALE - Anno Scolastico 2023/2024
PIANO DI LAVORO del DIPARTIMENTO
DISCIPLINA: INFORMATICA

Classe: PRIMA

Indirizzo: TECNICO ECONOMICO

TITOLI MODULI

M1: Hardware e Software
M2: L'ambiente operativo e la gestione di file e cartelle
M3: Editor di testo
M4: Fogli elettronici
M5: Presentazioni
M6: Le reti e Internet

PERIODO DI SVOLGIMENTO E DURATA (numero indicativo di ore)

M1: settembre-ottobre (indicativamente 10 ore)
M2: Tutto l'anno durante le esercitazioni
M3, M4, M5: a partire da novembre per il resto dell'anno
M6: durante l'anno compatibilmente alle esigenze dei progetti pluridisciplinari dei CDC

OBIETTIVI e COMPETENZE DA SVILUPPARE

Obiettivi e competenze trasversali: Saper utilizzare i diversi software applicativi e Internet per la ricerca e la stesura di relazioni

Obiettivi e competenze specifici:

M1:

- Conoscere l'architettura e i componenti di un PC
- Distinguere i software di base dai software applicativi

M2:

- Conoscere elementi e caratteristiche dell'interfaccia grafica di Windows
- Conoscere gli strumenti di help
- Conoscere i metodi di creazione di file e cartelle
- Riconoscere le diverse tipologie di icone e gli elementi delle finestre
- Conoscere le modalità per comprimere e decomprimere un file
- Conoscere le modalità di ricerca di file e cartelle

M3:

- Conoscere caratteristiche e funzionalità del word processor
- Conoscere le procedure per creare, archiviare, aprire, controllare un documento e stamparlo
- Conoscere le modalità operative per la formattazione di base: margini, carattere e paragrafo
- Conoscere le tecniche per applicare elenchi, bordi e sfondi
- Conoscere le modalità per inserire e gestire oggetti grafici e immagini

M4:

- Conoscere gli elementi della finestra di dell'applicativo scelto per l'utilizzo dei fogli elettronici
- Conoscere i diversi formati numerici e le loro proprietà
- Conoscere la struttura di una formula e i simboli degli operatori matematici
- Saper rappresentare i dati sotto forma di grafico
- Saper leggere un grafico
- Saper operare con le percentuali
- Utilizzare le formule adeguate per poter risolvere problemi relativi ai riparti

M5:

- Conoscere gli elementi della finestra dell'applicativo scelto per fare le presentazioni
- Descrivere le diverse visualizzazioni di una presentazione e le modalità operative
- Conoscere le caratteristiche dei diversi tipi di layout diapositiva e dei temi
- Conoscere le modalità di inserimento e gestione di immagini e forme
- Conoscere le opzioni di stampa

M6:

- Definire Internet, le origini, le caratteristiche, i requisiti e i servizi
- Riconoscere browser e motori di ricerca
- Conoscere le funzioni e gli strumenti del browser per la navigazione e la ricerca
- Conoscere le tecniche per prelevare testo, immagini e file dal Web
- Riconoscere le problematiche legali relative alla privacy e al diritto d'autore





CONTENUTI PER CIASCUN MODULO

M1:

- Struttura HW di un PC
 - La CPU
 - La memoria centrale (RAM e ROM)
 - Le memorie di massa
 - Le periferiche di Input e Output
- I software di base
- I software applicativi
- Le licenze d'uso (shareware, freeware e open source)

M2:

- Il desktop
- La barra delle applicazioni
- Il pannello di controllo
- Le icone e le finestre
- Gestione file e cartelle
- Creare e eliminare file e cartelle
- Spostare, copiare o rinominare file e cartelle

M3:

- L'interfaccia dell'applicativo di editor
- Creare un nuovo documento
- Selezionare, copiare, tagliare e incollare un testo
- Inserire simboli e caratteri speciali
- Inserire intestazioni e piè di pagina
- Modificare i margini
- Formattare il carattere e il paragrafo
- Creare e modificare elenchi
- Applicare bordi e sfondi
- Aggiungere immagini in modo appropriato

M4:

- L'interfaccia del foglio di calcolo
- I dati e i loro formati
- Le operazioni matematiche e le funzioni base
- Creazione di grafici
- Lettura e interpretazione di un grafico

M5:

- Sviluppare una presentazione
- Utilizzare i diversi layout
- Inserire immagini e sfondi

M6:

- Che cos'è Internet
- Il WWW
- Gli ISP
- Che cos'è un browser e i motori di ricerca
- Prelevare informazioni e contenuti dal Web

METODOLOGIE DI LAVORO / ATTIVITÀ

Lezioni laboratoriali e attività a piccoli gruppi

MATERIALI E ATTREZZATURE

Laboratorio con PC, videoproiettore e connessione alla rete

Libro di testo:

Clippy Cloud – Informatica per il primo biennio

Autore: Flavia Lughezzani e Daniela Princivalle

Casa Editrice: Hoepli

CRITERI e MODALITÀ DI VALUTAZIONE

fare riferimento alla griglia di valutazione del dipartimento ed indicare solo eventuali integrazioni

Eventuali test per verificare l'apprendimento della parte teorica ed elaborati per quanto riguarda quella laboratoriale

ATTIVITÀ DI RECUPERO





Sportelli didattici in corso d'anno
Attività di cooperative learning a fine quadrimestre

EVENTUALI COLLEGAMENTI CON ALTRE DISCIPLINE E PROGETTI PLURIDISCIPLINARI

Si rimanda a quanto deciso nei singoli consigli di classe

